

Onderwijs ontwerpen met Design Thinking

Ontwikkel je eigen 21ste eeuwse vaardigheden

1

Starten In de startfase van het proces wordt omschreven welke situatie je wilt gaan aanpakken of veranderen.

2

Ontdekken Analyseer de situatie en het onderwerp dat aangepakt moet worden. Genereer zoveel mogelijk informatie!

3

Duiden Nadat je het onderwerp hebt geanalyseerd, ga je dit onderwerp heel concreet herformuleren en duiden.

4

Idee-ontwikkelen In deze fase gaat het om het genereren van de meest uiteenlopende en soms gekke oplossingen.

5

Maken Maak één of meerdere prototypen van de beste ideeën uit fase 4 en probeer ze uit in de klas.

6

Feedback verzamelen Voer je oplossing of les uit in de klas en verzamel feedback bij de doelgroep.

7

Verankering In deze fase reflecteer je op jezelf, het hele proces en de veranderde situatie.

